

<https://careers.veeam.ru/departments/development/recommended-books>

Рекомендуемая литература для разработчиков ПО

Тема	Рекомендуемая книга	Автор
Начальный уровень (для C#) - Junior		
Алгоритмы и структуры данных, сложность алгоритмов (списки, деревья, сортировки, поиск)	Алгоритмы: построение и анализ	Томас Кормен, Чарльзом Лейзерстон
Interfaces/Classes/Structs (что, зачем и почему)	CLR via C#	Джеффри Рихтер
Коллекции/Generics в .NET. Общее понимание, как устроены коллекции, и того, какую из них когда можно использовать	CLR via C#	Джеффри Рихтер
Процессы/Потоки/Их синхронизация. Примитивы синхронизации	CLR via C#	Джеффри Рихтер
LINQ	CLR via C#	Джеффри Рихтер
Принципы построения реляционных баз данных	Введение в SQL	Мартин Грабер

Тема	Рекомендуемая книга	Автор
Начальный уровень (для C++) - Junior		
Алгоритмы и структуры данных, сложность алгоритмов (списки, деревья, сортировки, поиск)	Алгоритмы: построение и анализ	Томас Кормен, Чарльзом Лейзерстон
Классы и структуры (3 основы ООП: инкапсуляция, наследование и полиморфизм)	Язык программирования C++	Бьерн Страуструп
Обработка ошибок и исключения	Язык программирования C++	Бьерн Страуструп
Работа с потоками и файлами	Язык программирования C++	Бьерн Страуструп
Стандартная библиотека C++ (строки, алгоритмы, контейнеры, потоки, умные указатели, исключения, итераторы)	Язык программирования C++	Бьерн Страуструп
Средний уровень - Middle		
Структурирование классов	Совершенный код	Макконнел
Работа с исключениями	Совершенный код	Макконнел
Именованное и использование переменных	Совершенный код	Макконнел
Циклы, операторы ветвления	Совершенный код	Макконнел
Принципы ООД и ООП (S.O.L.I.D.)	Быстрая разработка программ. Принципы, примеры, практика.	Роберт С. Мартин