

<https://careers.veeam.ru/departments/development/recommended-books>

## Рекомендуемая литература для разработчиков ПО

| Тема  | Рекомендуемая книга            | Автор                             |
|---|--------------------------------|-----------------------------------|
| <b>Начальный уровень (для C#) - Junior</b>  |                                |                                   |
| Алгоритмы и структуры данных, сложность алгоритмов (списки, деревья, сортировки, поиск)                           | Алгоритмы: построение и анализ | Томас Кормен, Чарльзом Лейзерстон |
| Interfaces/Classes/Structs (что, зачем и почему)  | CLR via C#                     | Джеффри Рихтер                    |
| Коллекции/Generics в .NET. Общее понимание, как устроены коллекции, и того, какую из них когда можно использовать | CLR via C#                     | Джеффри Рихтер                    |
| Процессы/Потоки/Их синхронизация. Примитивы синхронизации   | CLR via C#                     | Джеффри Рихтер                    |
| LINQ  | CLR via C#                     | Джеффри Рихтер                    |
| Принципы построения реляционных баз данных  | Введение в SQL                 | Мартин Грабер                     |

| Тема   | Рекомендуемая книга                                       | Автор                             |
|--|---|-----------------------------------|
| <b>Начальный уровень (для C++) - Junior</b>  |   |                                   |
| Алгоритмы и структуры данных, сложность алгоритмов (списки, деревья, сортировки, поиск)                    | Алгоритмы: построение и анализ                            | Томас Кормен, Чарльзом Лейзерстон |
| Классы и структуры (3 основы ООП: инкапсуляция, наследование и полиморфизм)                                | Язык программирования C++                                 | Бьерн Страуструп                  |
| Обработка ошибок и исключения  | Язык программирования C++                                 | Бьерн Страуструп                  |
| Работа с потоками и файлами  | Язык программирования C++                                 | Бьерн Страуструп                  |
| Стандартная библиотека C++ (строки, алгоритмы, контейнеры, потоки, умные указатели, исключения, итераторы) | Язык программирования C++                                 | Бьерн Страуструп                  |
| <b>Средний уровень - Middle</b>  |   |                                   |
| Структурирование классов   | Совершенный код   | Макконнел                         |
| Работа с исключениями  | Совершенный код   | Макконнел                         |
| Именованное и использование переменных   | Совершенный код   | Макконнел                         |
| Циклы, операторы ветвления   | Совершенный код   | Макконнел                         |
| Принципы ООД и ООП (S.O.L.I.D.)  | Быстрая разработка программ. Принципы, примеры, практика. | Роберт С. Мартин                  |